

上海中侨职业技术大学专升本

【数字媒体艺术】专业考试大纲

一、考试目标

测试考生的绘画技能、设计表现能力、审美素养，以及学生原画绘制的能力。以满足数字媒体艺术专业学习能力的基础要求，并为后续设计课程学习及项目设计与制作奠定一定的设计与制作基础。

二、专业考试简介

1. 考试科目：数字媒体艺术专业
2. 考试时间：120 分钟
3. 试卷总分：100 分
4. 考试方式：闭卷，笔试
5. 考试内容：以专业命题设计为主，考试内容（设计卡通角色、游戏场景、海报或 UI 界面等主题）。

注：1. 考生需自备绘画材料，如：画板、彩色铅笔、针管笔、马克笔等材料任选；

2. 纸张由考场提供，绘画范围不宜超过 400 毫米×300 毫米。

三、考试要求以及评分标准

- (1) 作品主题鲜明，符合设计主题要求 (20 分)；
- (2) 构图合理，创意新颖 (20 分)；
- (3) 技法运用灵活，视觉表现富有感染力 (40 分)；
- (4) 整体效果表现完整性 (20 分)。

四、参考书目

《漫画创作必修课 人物绘制基础》主编：绘月工坊，人民邮电出版社

《游戏原画设计》主编：张晓莉 华中科技大学出版社