

2024 年上海杉达学院“专升本”招生考试

【C 语言程序设计】考试大纲

考试科目	C 语言程序设计
考试时间	120 分钟
考试方式	闭卷，笔试
总分	120 分
考试题型	单选、根据要求编写程序
参考书目	李红豫、李青等编《C 语言程序设计教程（第 5 版）》，清华大学出版社，2018 年，ISBN: 9787302506300
考试内容	<p>一、C 语言基础知识</p> <ol style="list-style-type: none">1.C 语言发展历史、特点（了解）2.简单 C 程序及上机步骤（掌握）3.数据类型（掌握）4.常量、变量及其定义方法（掌握）5.运算符和表达式（掌握）6.不同类型数据间的转换（掌握） <p>二、顺序结构程序设计</p> <ol style="list-style-type: none">1.结构化程序设计基本结构（了解）2.赋值语句（掌握）3.输入与输出语句（掌握） <p>三、分支结构程序设计</p> <ol style="list-style-type: none">1.关系运算符、关系表达式（掌握）2.逻辑运算符、逻辑表达式（掌握）3.if 语句（掌握）4.switch 语句（掌握） <p>四、循环结构程序设计</p> <ol style="list-style-type: none">1.for 语句（掌握）2.while 语句（掌握）3.do_while 语句（掌握）4.continue、break 转移语句（掌握）5.循环嵌套（理解）

五、数组

- 1.一维数组定义、引用和初始化（掌握）
- 2.字符串与字符数组（掌握）
- 3.二维数组定义、引用和初始化（理解）

六、指针

- 1.变量的地址和指针变量的概念（理解）
- 2.指针变量的定义和引用（掌握）
- 3.指针和一维数组（掌握）
- 4.指针和字符串（掌握）
- 5.指针做函数参数（掌握）

七、函数

- 1.函数的定义方法（掌握）
- 2.函数的调用（掌握）
- 3.函数嵌套调用及递归调用（理解）
- 4.数组作为函数参数（理解）
- 5.变量的存储类别（了解）

八、结构体

- 1.结构体类型、结构体变量的定义和使用（掌握）
- 2.结构体和函数调用（理解）
- 3.指向结构体类型数据（结构变量和结构数组）的指针变量（掌握）
- 4.用指针和结构体构成链表、单向链表的建立、输出、遍历、删除与插入（了解）

九、预处理命令

- 1.宏定义（掌握）
- 2.文件包含（掌握）

十、文件

- 1.文件类型指针（理解）
- 2.文件的基本操作（打开、定位、读写、关闭）（掌握）